DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

PNF-ZAN

ディスクカードを書き換えたら
シールもきれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。

このたびは〝ザナック〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

●ザナックストーリー

最初は一つの点だったのかもしれない。数千年の年月を経てそれは宇宙を覆うほど巨大になっていった。はるか昔有機知性体が作り出したシステムは、有機知性体がいなくなった今日も活動を続けていたのだった。このシステムはある目的をもっていた。イコン（聖像）を正しく開いたものには知識を、誤ったものには攻撃—滅亡—を与えるという目的を。

ある日、イコンの一つが誤った方法で開かれた。システムは正しく作動し攻撃を開始した。おなじものたちがこんどは正しくイコンを開放した。イコンはシステムの中枢に攻撃中止を伝えた。だがここでこのシステムを作った有機知性体もおそらく知らなかったのであろうが、システムはこの中止の命令を無視したのだ。システムはこの時点で単なる殺戮装置と化した。

イコンを開いたものたち—人類—は危機的状況におちいった。イコンは幸い正常に作動し、手持ちの知識を人類に与えたが、所詮システムのセンサーにすぎないイコ

ンでは、システム全体に対する知識を得ることはできず、その圧倒的攻撃力の前に人類のくり出す攻撃部隊は次々に撃破されていったのである。

いよいよ人類が滅亡の危機に瀕したとき、一つの可能性が提起された。

「システムは基本的に戦略マシンであり、多数同士の戦闘を想定している。単独でシステムに向って行けばシステムは効果的に対応できないのではないか。」

危険な賭けであった。だが可能性を求めてこの計画は実行された。新型戦闘攻撃機AFX-5810＝ZANAC を制作し、単独でシステムの中枢に侵入しこれを破壊した。危機は去った。——と思われた。

しかし敗北を喫したシステムは、爆発寸前他のシステムにこの事態を連絡したのである。すでにいくつかのコロニアムは連絡を絶っている。今回のシステムは前のシステムの数倍はありそうであった。最新鋭 AFX-6502＝ザナックが残された時間のなか再び単独で飛び立っていった。

●ゲームを始める前に準備しよう。

1. まずファミリーコンピューター本体とRAMアダプター，ディスクドライブを正しく接続し本体をONにする。すると右のタイトル画面が出てくるので，ディスクドライブにディスクカードのSIDE A を上にしてセットして下さい。うまくいかないときはもう一度接続を確認して下さい。（写真①）
2. 右ページ②の“NOW LOADING……”という画面が出たあとしばらくするとディスクシステムの作動中の赤ランプが点滅し、ディスクの内容が読みとられます。同時に③の画面が下から出てきます。
3. しばらくするとタイトル画面④が表示されます。このときもし長時間なにも表示されないときは、SIDE A,Bをもう一度よく確認して正しくセットしてね。
4. ロードが終わるといよいよゲームスタート、スタートボタンを押してゲームを始めて下さい。

※もしもちゃんとゲームができないときは19ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてね。

①
Nintendo
PLEASE SET DISK CARD

②
Nintendo
NOW LOADING...

③
NINTENDO ®
FAMILY COMPUTER TM
THIS PRODUCT IS MANUFACTURED AND SOLD BY NINTENDO CO.,LTD. OR BY OTHER COMPANY UNDER LICENSE OF NINTENDO CO.,LTD..

④
SCORE 0 TOP 10000
AREA 1
ZANAC
A.I.
GAME DESIGNED BY COMPILE
PRODUCED BY AII
PRESENTED BY PONY INC
COPYRIGHT © 1985 PONY INC

注意 ゲーム中はDISKカードをシステムから抜かないで下さい。

●コントローラー各部の名称と操作の説明

※1コントローラーを使用します。
※2コントローラーは使用しません。
（2コントローラーでも1と同じように自機を操作することができます）

コントローラーの操作

①ザナック（ZANAC）の移動に使用。
②使用しません。（START＋SELECTでコンティニュー）
③ゲームスタート。中断に使用。
④通常弾の発射に使用。
⑤特殊弾（後のページで解説します）の発射に使用。

●遊び方

★ゲームの目的

ゲームの目的は、自機「ザナック」を操作して敵機械化軍団の中核ベース「アルクス」を破壊することです。

★ゲームのやり方

○プレーヤーは、「ザナック」を操作して敵を破壊します。所々にある要塞では、スクロールが止まるので、制限時間（画面に表示されます）内に破壊して下さい。破壊に成功するか、制限時間を超えるかで再びスクロールが始まります。
○地上物や空中物のあるものを破壊すると様々なものが出現します。これを取ると色々なことが起こります。
○「ザナック」出現時やパワーアップアイテムを取った直後は機体がフラッシュします。この時は無敵状態です。
○ゲームは全12エリアで構成され、最終面をクリアするとエンディング画面になります。

●特殊兵器

「ザナック」は8つの特殊弾を使用することができます。ゲーム開始時には FIRE 0が使用されていますが、パワーチップを取ることによって変えていくことができます。（同時には一種類しか使用できません）

①FIRE 0……全方位弾（オールレンジキャノン・略称ARC）
プレイヤー操作した方向に飛ぶ、操作していない場合は前方に出る。
②FIRE 1……貫通弾（ストレートクラッシャー・略称SC）
ゆっくり飛んでいく。敵の弾も破壊できる。
③FIRE 2……防御幕（フィールドシャッター・略称FS）
敵及び敵の弾を防ぐ。地上物には無力。
④FIRE 3……回転弾（サーキュラー・略称CC）
自機のまわりを回る。敵弾も破壊するが地上物には無力。
⑤FIRE 4……振動弾（バイブレーター・略称VBR）
発射された場所から少し行った場所で、左右に振動、1発につき敵の攻撃に60回まで耐える。地上物にも有効。
⑥FIRE 5……往復弾（リワインダー・略称RW）

ゆっくりと上昇し、減速していき戻ってくる。敵弾も破壊する、地上物にも有効。
⑦FIRE 6……反応弾（プラズマフラッシュ・略称PF）
障害物に当るとすべての敵空中物を消すことができる。パワーチップも例外ではない。
⑧FIRE 7……高速速射弾（ハイスピード・略称HS）
敵及び敵の弾・地上物にすべて当たり、そのまま貫通する。トリガを引いている場合のみ時間が減る。

●E.E.（エネミー・イレーサー）武器ではないが地上物のうちイコン（聖像）を6発射つと出てくる。E.E.をとるとその時出現している空中物をすべて破壊できる。

●AI機能について

「ザナック」にはAI（人工知脳）によるALC（自動難易度調整機能）が使われています。出現する敵の強さ、敵の量は攻撃パターンにより刻々と変化していくため、敵の出現場所等は1ゲームごとに違います（ただしレベルに関係なく出現する敵もいます）。これは従来のシューティングゲームにはない特徴であり、「ザナック」を無限のストーリーをもつゲームにしているのです。以下にその一例を示します。

①速射率が高い場合（速射スティックを使用したときなど）
プレイヤーレベル、敵レベルともに高くなる。
②空中物が出現するたび敵レベルが少しずつ上がる。
③要塞をこわすと敵レベル、マップレベルともにかなり下がる。みのがすと敵レベルはかなり上がる。

他にもいろいろありますが、この敵レベルプレイヤーレベルプレイヤーレベル、マップレベルによって敵の強さと量が決まるのです。

●キャラクター紹介

ダスター
遠距離から撃たれる岩石。

アンバー
タイプ1…リードを7方向にばらまく。青
タイプ2…リードを2つ撃つ。むらさき
タイプ3…リードをばらまく。黄

テルザ
定まったコースを飛ぶ。コースは2通り×左右2種類の計4通り。
青と赤があり、色によりコースがわかる。

ベイバー
タイプ1（青）…急降下後、反転上昇して、リードを一発撃つ。
タイプ2（黄）…ななめに降下して反転上昇し、リードを一発撃つ。

ラスター
タイプ1（むらさき）…曲線状に降下し、リードを撃つ。
タイプ2（青）…ゆっくり降下し、リードを間隔をあけて撃つ。
タイプ3（黄）…左右にゆれながら降下し、リードをつづけて撃つ。

エ・ファイン
タイプ1…画面下からわいてくる。
タイプ2…画面上部を横切る。
タイプ3…画面上部からリードをばらまきながら降下する。
タイプ4…まわりに回転防御を張る。

ロガ
タイプ1（青）…ゆっくり降下しながらリードを間隔をあけて撃つ。
タイプ2（黄）…ゆっくり降下しながらライト・バーを、プレイヤーの横に来たら撃つ。

ギザ
ゆっくり降下してくる。16発撃たないとこわれない。

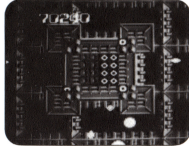
ゴーゴス
■レッド・ゴーゴス
リードを3発撃つ。プレイヤー側をねらう。
■ブルー・ゴーゴス
リードをばらまく。
■イエロー・ゴーゴス
シグを5発プレイヤーに撃ってくる。

デギード
ゆっくり降下し、プレイヤーの横に来ると、左右のデギードがはさみこみにくる。

サート〔偵察機 ていさつき〕
ふいにあらわれ、降下し、途中で静止して、また上昇していく。これをこわすと、敵のレベルが下がる。またプレイヤーの利益になるものが出る事もある。

BOX〔箱〕
5発撃つとこわれる。4発目で色が変わり、その色で正体がわかる。パワーチップがでるものがある。

★地上物について

敵地上攻撃物は、飛行物同様、多種多様なものがありますが、多くはあるパターンの組み合せで構成されています。耐久力は飛行物の比ではなく、一撃で破壊できるものはほとんどありません。また破壊した後、そこから他のものが出現することもありますが、それが何のために出現するかはよくわかっていません。ここでは代表的な要塞だけ紹介します。

要塞はいくつかのコアによって攻撃してきます。要塞が現われるとスクロールが止まります。コアをすべて破壊すると要塞は爆発し、スクロールが開始します。

★大型空中物について

前に説明したもの以外に巨大な空中物が出現することがあります。普通の空中物にくらべ耐久力が極端に大きくプレイヤーの弾のほとんどをはじき返します。ただし攻撃の効果はあります。

●必勝テクニック

★特殊弾をうまく使う

特殊弾は8種類ありますが、状況に応じてうまく使いましょう。また特殊弾は同じ番号のチップを取ることにより、何段階かパワーアップします。

★通常弾のパワーアップも忘れずに

飛来するボックスを開けることにより、出現するパワーチップで通常弾もパワーアップすることができます。

★ムダ弾を少なくする

ザナックでは発射する弾のかずが多ければ多いほどAI機能によって敵のレベルが上がってしまいます。ムダだまは少なくしましょう。逆に破壊すればレベルの下がる敵もいますので、確実にヒットしましょう。

★敵の攻撃パターンをよく覚えよう

ザナックでは敵の出現パターンは状況により違いますが、出現した敵の攻撃パターンは同じです。それぞれの敵がどのように攻撃してくるかをよく覚えましょう。また逆にある場所にくると必ず出現する敵もいます。この場合強力な敵は、出現場所を覚えておきましょう。

★ひみつ

- 1UPは得点の他に、あるアイテムによる方法もあります。いろいろためしてみましょう。
- あるエリアからあるエリアにワープする方法があります。
- 特殊弾の能力を一度に最高のレベルまで上げる方法があります。

守ってあげよう、大切なディスクカード

気をつけて取り扱わないとディスクカードはこわれてしまいます。注意事項を守ってPLAYを楽しもう！

茶色の磁気フィルムが見える部分は指などで絶対に触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。

暑さや湿気にはとても弱いので、風通しがよく涼しい場所に保管するようにしましょう。

ホコリっぽく、ゴミゴミしたところが苦手。清潔なところがディスクカードは大好きです。

磁石はディスクカードの大敵、データが消えてしまいます。磁力があるテレビ、ラジオなどにも気をつけましょう。

とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B. SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

※ERR.20～40の場合は最寄りの任天堂へご相談ください。

ポニカユーザーズクラブ
PONYCALANDに入会しよう。

ポニカではただいまユーザーズクラブの入会を受け付けています。ポニカとユーザーの皆様の交流を深め、HOTな情報を提供するために機関誌"ポニカランド"を年6回発行のほか数々の特典があります。来たるべきAVG(オーディオビジュアルアンドゲームズ)の時代に生きる君たちのためのクラブです。

〈入会方法〉

右の申し込み用紙に（切るのがいやな人は他の紙に書いてもいいよ。）必要事項を記入のうえ，切手600円(一年分）をそえて下記までお送り下さい。

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
日本ビルディング 3F
株式会社ポニーキャニオン
PONYCA事業部

すんでいるところ(住所)

〒 ☎

なまえ(氏名)

がっこう(職業)

もっている機械(ファミコンその他)

PONYCA(ポニカ)にひとこと